
Développeur Fullstack Web & Mobile

Développeur freelance senior spécialisé dans la création, la reprise, l'évolution et la maintenance d'applications web et mobiles.

Solide expérience sur des projets long terme en production à forts enjeux business, performance et scalabilité.

À l'aise sur des projets complexes, du legacy à l'architecture moderne.

Expérience professionnelle

Depuis 2019 (6 ans) Développeur Freelance Fullstack Web & Mobile (JavaScript)
Auto-entrepreneur – Saint-André-de-Sangonis (34)

Développement et maintenance d'applications web et mobiles pour des clients professionnels, de la reprise de projets existants à la conception complète de nouvelles solutions. Intervention sur l'ensemble du cycle de vie des projets : analyse des besoins, choix techniques, développement, déploiement et maintenance évolutive.

Stack principale : JavaScript (Vue.js, Node.js), MongoDB, PHP/MySQL, Docker, AWS, GitHub

Mission principale – [Madmagz](#) (depuis juillet 2019, 6 ans)

Application de création de magazines collaboratifs

- Refonte complète d'une application existante utilisée en production
- Conception et développement du **front-end en Vue.js** et du **back-end en Node.js (Express) hébergé sur AWS via Docker**
- Mise en place d'une architecture **API REST** avec base de données **MongoDB**
- Ajout régulier de nouvelles fonctionnalités métier et amélioration continue des performances
- Intégration de services tiers : **Stripe** (paiement), **FabricJS** (éditeur de maquette via Canvas)
- Maintenance applicative, corrections de bugs et support technique sur le long terme

 Projet **en production**, utilisé par des grands comptes, des clients particuliers et des collectivités éducatives, maintenu sur plusieurs années avec évolution fonctionnelle continue. Plus de 60 000 utilisateurs créés, avec une moyenne d'environ 100 connexions simultanées.

Mission – [Whosbox](#) (avril 2019 – juillet 2023, 4 ans)

Plateforme de domiciliation d'entreprises en ligne

- Reprise et maintenance d'un projet existant en **PHP / MySQL** (Symfony et Doctrine)

- Correction de bugs et refactorisation progressive du code
 - Ajout de nouvelles fonctionnalités métier
 - Amélioration des performances et du **référencement naturel (SEO)**
 - Intervention sur un code legacy maintenu précédemment par plusieurs équipes
- ✓ Projet **en production** à enjeux business forts, nécessitant fiabilité et disponibilité.

Compétences clés développées en freelance

- Autonomie complète sur des projets long terme
- Reprise et évolution de **code legacy**
- Travail à distance avec clients et équipes distribuées
- Compréhension des enjeux produit et business
- Capacité à faire évoluer une application sans interrompre le service

2017 – 2018 (2 ans) **Développeur JavaScript – Applications industrielles**

Effiel Technologie, Pezenas (34)

Développement en méthodologie agile d'une application JavaScript permettant le pilotage et le contrôle d'un robot industriel pour le compte du client **Stäubli Robotics**.

- Développement et maintenance de l'interface de contrôle **SP2**
- Migration d'une application existante depuis **AngularJS 1** vers un framework propriétaire dérivé d'**InfernoJS**
- Participation à la conception et à l'évolution d'un **framework JavaScript interne**
- Mise en place de **tests unitaires et fonctionnels**
- Optimisation des performances et simplification du code pour un environnement industriel critique
- Travail en équipe distribuée et à distance dans un cadre **Agile**.

Stack : JavaScript (ES5 / ES6), InfernoJS, Ruby (serveur de test), Linux

2008 – 2017 (8 ans) **Développeur Web & Mobile – Jeux en ligne**

Feerik Games, Grabels (34)

Participation au développement, à l'exploitation et à l'évolution de jeux en ligne **Free-to-Play**, web et mobiles, à fort trafic, de la phase de conception à la maintenance en production.

Eredan iTCG – Jeu de cartes en ligne multijoueur

- Développement et maintenance d'un jeu en ligne à **fort trafic** (plus de **3 millions d'inscrits**, jusqu'à **1 500 joueurs connectés simultanément**)
- Participation au développement du client web et des services backend
- Optimisation des performances serveur et base de données lors des pics de charge
- Maintenance continue, débogage et mises en production régulières

Stack : AS3 / Flex, SmartFoxServer (Java), PHP, MySQL, JavaScript, HTML

Eredan Arena / Bikini GG / Fashion Show – Jeux web et mobiles

- Développement de versions **web et mobiles (iOS / Android)**
- Adaptation des fonctionnalités aux contraintes des plateformes mobiles
- Optimisation des performances graphiques pour terminaux mobiles
- Participation aux phases de test et de validation des versions mobiles (App Store / Google Play)

Stack : AS3 / Flex, SmartFoxServer (Java), PHP, MySQL, JavaScript, HTML

Projets Unity – Mini-jeux mobiles (R&D / prototypage rapide)

- Développement de plusieurs prototypes et jeux mobiles sous **Unity (C#)**
- Contribution à la création d'un framework interne
- Réalisation rapide de prototypes fonctionnels (cycles courts)

Stack : Unity, SVN

Responsabilités transverses chez Feerik Games

- Maintenance et évolution de backoffices d'administration
- Intervention en **support technique en temps réel** sur des plateformes à fort trafic
- Travail sur du code existant et gestion de systèmes legacy
- Travail en équipe avec outils de suivi (SVN, Mantis Bug Tracker)

2008 (6 mois)

Développeur Fullstack Web

Access Moto, Montpellier (34)

- Développement et amélioration du site e-commerce de l'entreprise
- Optimisation du référencement naturel
- Maintenance et mise à jour du site existant
- Mise à jour de logiciels internes de gestion et de facturation

Stack : PHP, MySQL, HTML, JavaScript

2007 - 2008 (9 mois) Développeur Fullstack Web

Andabate, Vauvert (30).

- Conception et développement de sites web en **PHP / MySQL / JavaScript**
- Développement d'un site pour le client **Gervais Matériaux**
- Conception d'un framework interne pour la création de sites web dynamiques

Stack : PHP, MySQL, HTML, JavaScript

Formation

2003 D.U.T. Informatique, option génie informatique.

I.U.T. A, Université Claude Bernard, 69100 Lyon 1.

Projet de fin d'études : réalisation d'un jeu par e-mail en PHP-MySQL.

2001 Baccalauréat série S, option Mathématiques.

Domaines de compétences

Langages

- JavaScript (ES6+), PHP, C#, Java, Python

Frameworks & librairies

- Vue.js, Node.js (Express), Symfony, Cordova, jQuery, Mongoose

Base de données

- MongoDB, MySQL

Outils & DevOps

- Docker, AWS, Git / SVN, Linux

Langues

- Anglais technique

Expérience personnelle

Administration d'un serveur Linux sur Raspberry Pi :

- Création d'un NAS sur le réseau local et gestion des accès FTP/SSH.
- Création d'un serveur web (lighttpd) avec site personnel créé sous Symfony 2.

Création d'un système de domotique à base de micro-module Atmega328 :

- Pilotage des radiateurs et de la climatisation à distance
- Interface web et application mobile de contrôle

Développement de jeux mobiles Android et iOS en JavaScript (Vue.js et Cordova)